

**11. edycja Filmteractive Festival**

**26-28 / 10 / 2021**

**Wielu ekspertów uważa, że rok 2020 i 2021 to czas, w którym wreszcie możemy mówić o rewolucji cyfrowej, pozwalającej zbudować przewagę konkurencyjną oraz znacząco poszerzyć skalę i zasięg działań. Przemysły kreatywne nie pozostały w tyle, wykorzystując nowe możliwości. W jaki sposób? Dowiemy się podczas 11. edycji Filmteractive Festival - wydarzenia, które prezentuje trendy, nowe technologie i inspirujące projekty. Tegoroczna edycja odbędzie się online w dniach 26-28.10.2021.**

Filmteractive jest miejscem dyskusji na tematy z pogranicza **sztuki, nowatorskiego marketingu i nowych technologii**. Jego celem jest stymulowanie współpracy między różnymi środowiskami i branżami. To tutaj można otworzyć swój umysł na nowe idee i trendy, nauczyć się jak sprawnie funkcjonować w teraźniejszości i jak dobrze przewidzieć zmiany nadchodzące w przyszłości. To tutaj twórcy innowacyjnych projektów mogą zaprezentować swoje prace. I w końcu to tutaj przedsiębiorcy mogą zobaczyć **jak skutecznie łączyć biznes, sztukę i najnowsze technologie**.

11. edycja Filmteractive ponownie odbędzie się w Internecie – transmisje będą dostępne na dwóch platformach: Facebooku i YouTube’ie. **Wśród zaproszonych gości jest aż 20. ekspertów z Polski i ze świata, w tym osoby związane ze światem biznesu oraz sztuki: Leslie Shannon** (Kierowniczka działu Ecosystem and Trend Scouting, Nokia); **Adam Nowakowski** (Creative Agency Partner / Facebook (region CEE); **Chris Ume** (Współzałożyciel Metaphysic.ai i jeden z czołowych twórców deepfake); **Ollie Rankin** (Dyrektor kreatywny XR i Real-time, aktywista, futurysta); **Pearlyn Lii** (współzałożycielka nonstudio, Dyrektorka kreatywna, artystka, projektantka); **Krzysztof Pachulski** (Ewangelista Unreal Engine w Epic Games).

**W programie wydarzenia nie zabraknie:**

- projektów, o których mówi cała branża;

- wywiadów i dyskusji z artystami i biznesmenami;

- tematów: AI, NFT, metaverse, deepfake, VR/AR/XR, Unreal Engine;

- najciekawszych danych;

- wiedzy eksperckiej;

- informacji o możliwościach finansowania projektów;

- okazji do współpracy.

**Zero opłat. Zero rejestracji. Zero ograniczeń.**

Więcej informacji znajdziecie na [www.filmteractive.eu](http://www.filmteractive.eu/)

Facebook: <https://www.facebook.com/FilmteractiveFestival>

Instagram: <https://www.instagram.com/filmteractivefestival/>

YouTube: <https://www.youtube.com/user/Filmteractive>

Twitter: <https://twitter.com/Filmteractive>

LinkedIn: [https://www.linkedin.com/company/filmteractive](https://www.linkedin.com/company/filmteractive/?viewAsMember=true)

**Organizator**Fundacja Media Klaster

**Współorganizatorzy**Łódzkie Centrum Wydarzeń, Creative Europe Desk Polska

**Partnerzy strategiczni**Łódź, Welcome | Digital Services, Szkoła Filmowa w Łodzi, Facebook

**Partnerzy**The Branded Content Marketing Association (BCMA), Szczypta, vnLab, miptv., mipcom., Fundacja Digital Poland, Festiwal Cyfryzacji, IAB, DIMAQ

**Partnerzy medialni**

SocialPress, marketinglink.pl, Media Marketing Polska, TELE PRO, Nowy Marketing, TV Toya, Radio Łódź, TVP3 Łódź, Example.pl, Fashionpost

**Patronat honorowy**

Ministerstwo Kultury, Dziedzictwa Narodowego i Sportu

[Prezydent Miasta Łodzi Hanna Zdanowska](https://uml.lodz.pl/files/public/dla_mieszkanca/o-miescie/Herb_Lodzi_-_Prezydent.zip)

**Dofinansowano ze środków Ministra Kultury, Dziedzictwa Narodowego i Sportu pochodzących z Funduszu Promocji Kultury. Dofinansowano ze środków Urzędu Miasta Łodzi.**